



25 kart
liczbowych



10 karta
wielokrotności



20 kart Modnego
Krokodyla



46 monet



4 duże
przysawki

Przygotowanie do gry



1. Rozłóż karty liczbowe (Mix cyfr w kwadracie).
2. Rozdaj graczom/drużynie po 1 przysawce.
3. Potasuj karty wielokrotności i karty Modnego krokodyla. Jeden stos połóż rysunkiem do dołu.
4. Znajdź kartę z cyfrą 1 i połóż na wierzchu.



Etapy gry

5. Jeden z graczy odwraca górną kartę ze stosu.
6. Jeśli odwrócona karta jest kartą wielokrotności, umieść ją na drugiej karcie wielokrotności, która jest już odkryta.
7. Jeśli odwrócona karta jest kartą Modnego Krokodyla, połóż ją odkrytą obok karty wielokrotności.
8. Policz liczbę akcesoriów, które nosi krokodyl. Mnożycie ten numer przez liczbę na karcie przysawki.
9. Postaraj się znaleźć odpowiedź na kartach liczbowych tak szybko, jak to możliwe i zabierz tę kartę swoją przysawką.
10. Gra rozpoczyna się po wyciągnięciu pierwszej karty Croc. Czy pierwsza karta, którą zamieniasz, zwielokrotnia? Następnie kontynuuj odkrywanie, aż uzyskasz kartę krokodyla.
11. Kiedy pierwszy zdobędziesz kartę przy pomocy przysawki, zdobędziesz monetę. Wariant: Możesz także zdecydować, że nie wygrasz 1 monety na dobrą kartę, ale na przykład 2,3,4 lub 5 monet.
12. Zwróć kartę liczbową na pole gry i odwróć następną kartę z talii.
13. Kiedy wyczerpie się talia kart, każdy gracz liczy swoje zarobione pieniądze. Kto zarobił najwięcej, wygrywa!



Warianty

Czy uważasz, że działania są zbyt trudne? Umieść karty liczbowe drugą stroną, z dużymi cyframi skierowanymi do góry. Zamiast mnożenia, możesz teraz dodawać.

